To do

MS2 kontrollieren

MS3

Anforderungen

Eine **Anforderung** (requirement) ist nach IEEE 610.12-1990 [1] definiert als

* Eine Bedingung oder Fähigkeit, die von einer Person zur Lösung eines Problems oder zur Erreichung eines Ziels benötigt wird.
* Eine Bedingung oder Fähigkeit, die eine Software erfüllen oder besitzen muß, um einen Vertrag, eine Norm oder ein anderes, formell bestimmtes Dokument zu erfüllen.
* Ein Einschränkung (Restriktion), die durch einen [stakeholder](https://www.medieninformatik.th-koeln.de/w/Stakeholder) auferlegt wird.

Oftmals werden folgende Anforderungen unterschieden:

* funktionale Anforderungen
* organisationale Anforderungen
* qualitative Anforderungen (manchmal auch als nonfunktional bezeichnet).

Benutzermodell?

Benutzungsmodell

Benutzungsmodelle umfassen alle deskriptiven und präskriptiven Modellierungen, welche die Aufgaben eines Nutzers und seine Interaktion mit einem interaktiven System beschreiben.

MS4

WBA Modellierung

* Aus welchen Komponenten besteht das System und welche Interaktion findet zwischen den Komponenten statt?
* Werden Dienste im Web genutzt? Wenn ja: Wie ist deren Benutzung hinsichtlich des Datenschutzes zu rechtfertigen?
* Sind die Komponenten auf räumlich verteilten Systemen angesiedelt?
* Werden unterschiedliche Arten von Endgeräten wie etwa mobile Geräte und Arbeitsplatzsysteme unterstellt?
* Welche der Interaktionen sind synchron und welche asynchron?
* Welche Daten werden in den einzelnen Interaktionsschritten ausgetauscht?
* Welche Middlewaresysteme sind geeignet, die erforderliche Interaktion zu unterstützen?
* In welcher Sprache und in welchem Typsystem werden die Daten modelliert und wie werden sie persistent gespeichert?

Welche Funktionalitäten bzw. Interaktionen sind wesentlich, um den Kern des Systems demonstrieren zu können?

MS5

[funktionale Prototypen](https://www.medieninformatik.th-koeln.de/w/Funktionale_Prototypen) (beinhalten Komm. zwischen Systemkomponenten, sowie verteilte Anwendungslogik zur Realisierung der Alleinstellungsmerkmale)

Evaluationsergebnisse UI

Evaluationsergebnisse umfassen alle relevanten Erkenntnisse einer oder mehrerer zielgerichteter Evaluationen eines Aspektes oder Aspektgruppen eines Systems. Die Art der Dokumentation und der Interpretation ist dabei abhängig von Art und Umfang der Evaluation. Die Ergebnisse sollten in Zusammenhang mit der Modellierung des Systems stehen und ggf. Aussagen über Grad und Qualität der Erfüllung respektiver Ziele und Anforderungen beinhalten.

Kommunikationsziele

Die Kommunikationsziele einer medialen Präsentation (Film, Poster etc.) beinhalten die Beschreibungen und Schritte zur Erreichung intendierter Effekte (z.B. Informationsgewinn) auf bestimmte Rezipienten.

Poster

Projektplan

Prototypen programmieren